

# Kraak 'm en Argus Clou (Malmberg)

Versie 05-05-2026

Laatste toevoeging is in groen.

## NIET PRINTEN

Vele updates zullen nog volgen.

### Speciale data

3e di. in september, Prinsjesdag	Waar is het koffertje? (Escape spel, ** én *** versies, incl. informatieve website)
4 oktober, Dierendag	Dieren (Beginners Kraak 'm), Wolf, geit en kool (Het bekende spel, nu interactief)
1 juli, Keti Koti	Quizkamer Slavernij (Quiz + spel incl. informatieve website) - zie ook groep 8

### Geschiedenis - Alle groepen

Tijdbalk/Tijdlijn Geschiedenis	Tijdlijn (Interactieve digibordtool)
10 tijdvakken globale kennis	Verboden woord Geschiedenis (Printspel met kernwoorden bij alle tijdvakken)
Lesverwerking spannender maken	Geschiedenis codetool (Tool)

### Geschiedenis - GROEP 4/5

Lezen maand/jaarkalender	Kalender ellende
Vroeger & nu	Help het museum

### GROEP 5

#### Groep 5 - Geschiedenis

Thema 2, les 1 en 2	Quizkamer - Ontsnap uit het kasteel (Informatieve website met quiz en spel)
Thema 2, les 1 en 2	Snelle Kraak - Ontsnap uit het kasteel Doorwerth (als hierboven, maar zonder quiz)

#### Groep 5 - Aardrijkskunde

Thema 3, les 3	VIP op Schiphol (Escape spel)
Thema 3, les 4 en thema 5, les 2	Trucker zoekt truck (Escape spel)

#### Groep 5 - Natuur en techniek

Thema 1, les 3	Snelle Kraak 3 - Magnetten (korte, klassikale Kraak 'm)
----------------	---

### GROEP 6

#### Groep 6 - Geschiedenis

Thema 1, les 4	Terug naar het oude Rome (Escape spel)
----------------	--

Thema 2, les 4	Snelle Kraak 1 – Groene energie (korte, klassikale Kraak 'm)
Thema 3, les 1	Maanmissie in nood (Escape spel incl. inform. website) – Zie ook Natuur en techniek én gr. 7/8
Thema 3, les 2	Vaar mee met Columbus (Lineair Escape spel)
Thema 3, les 4	Het Melkmeisje is weg! (Escape spel)
Thema 4, les 1-4	Quizkamer Slavernij (Quiz + spel incl. inform. website)
Thema 5, les 2	Anne Frank (Les met quiz)
<b>Thema 5, les 2</b>	<b>Help het verzet! - zie ook groep 7</b>
Thema 5, les 3	Storm op komst (Escape spel, ** én *** versies) – zie ook bij Aardrijkskunde.
<b>Groep 6 - Aardrijkskunde</b>	
Thema 1, les 1 en 4	Storm op komst (Escape spel, ** én *** versies) – zie ook bij Geschiedenis.
Thema 3, les 4	R'dam zonder stroom (Escape spel, ** én *** versies + live escape room versie) - zie ook gr.7/8
<b>Groep 6 - Natuur en techniek</b>	
Thema 3, les 2	Wat hoor ik? (Escape spel, gewone en thuisversie)
Thema 3, les 2	Foppende ogen (Escape spel, gewone en thuisversie) - zie ook groep 8.
Thema 2, les 1	Maanmissie in nood (Escape spel incl. informatieve website) – Zie ook Gesch. én gr. 7/8.
Thema 2, les 4	Escape STroom (Escape spel, gewone en thuisversie) - zie ook groep 7.

## GROEP 7

### Groep 7 - Geschiedenis

Thema 2, les 4	Waar is het koffertje? (Escape spel over Prinsjesdag, ** én *** versies, incl. info. website)
Thema 3, les 1 en 2	Quizkamer – De moord op Willem van Oranje (Informatieve website met quiz en spel)
Thema 3, les 1 en 2	Snelle Kraak – Pak de moordenaar van W. van Or. (als hierboven, maar zonder quiz)
Thema 5, les 1-3	Quizkamer - Ontsnap uit Oost-Berlijn (Quiz + spel incl. informatieve website)
Thema 5, les 1-3	Snelle Kraak - Ontsnap uit Oost-Berlijn (als hierboven, maar zonder quiz)

**Thema 5, les 2** Help het verzet! - zie ook groep 6

### Groep 7 - Aardrijkskunde

Thema 1, les 1 en 5	Maanmissie in nood (Escape spel incl. inform. website) – Zie ook gr. 6 en 8 (gesch. en nat/techn.)
Thema 3, les 1	R'dam zonder stroom (Escape spel, ** én *** versies + live escape room versie) - zie ook gr.6/8

### Groep 7 - Natuur en techniek

Thema 2, les 2	Vlucht van de vulkaan (Escape spel, ** én *** versies) - zie ook groep 8 onder Aandr.
Thema 2, les 3	Escape STroom (Escape spel, gewone en thuisversie) - zie ook groep 6.
Thema 4, les 1	Buikpijn / Spijsvertering (Escape spel én digibordtool)

**Thema 5, les 2** Snelle Kraak - Muizenplaag / Voedselketens

## GROEP 8

### Groep 8 - Geschiedenis

Thema 1, les 3 Maanmissie in nood (Escape spel incl. inform. website) – Zie ook Natuur en techniek én gr. 6/7  
Thema 5, les 3 Opa's geheim in Indië (Escape spel)

### Groep 8 - Aardrijkskunde

Thema 1, les 3 Vlucht van de vulkaan (Escape spel, \*\* én \*\*\* versies) - zie ook groep 7 bij Natuur en techniek  
Thema 1, les 1-4 Vakantie/Aardbeving (Escape spel)  
Thema 2, les 4 Zoektocht in New York (Escape spel)

### Groep 8 - Natuur en techniek

Thema 1, les 2 De Magische Tuin/Biodiversiteit (Escape spel incl. informatieve website)  
Thema 1, les 4 Red de bedreigde dieren! (Escape spel incl. informatieve website)  
Thema 2, les 1 Maanmissie in nood (Escape spel incl. informatieve website) – Gesch. én gr. 6/7.  
Thema 2, les 2 Rotterdam zonder stroom (Escape spel, \*\* én \*\*\* versies + Engelstalige versie) - zie ook gr.6/7  
Thema 3, les 3 Foppende ogen (Escape spel, gewone en thuisversie) - zie ook groep 6.

## Specials Digitale geletterdheid

Sociale media en gevaren Chat-quiz  
Privacy, internet Hack de hacker  
AI / Kunstmatige Intelligentie Snelle Kraak - Wat doe AI nou?

## Overig - nog niet gekoppeld

### (TIP ONS)

Topografie Europa Dossier Topo Europa (SOLO spel landen en hoofdsteden) - zie ook Digibordtools  
Topografie Europa 2 Dossier Topo Europa (SOLO spel steden en wateren)  
Het Oude Egypte Het geheim van de piramide (Escape spel incl. informatieve website, \*\* én \*\*\* versies)  
Politieonderzoek, DNA, erfelijkheid CSI en DNA (Escape spel, tevens in Engelse versie)  
Rusland, vreemde taal, metrokaart Vast in Moskou (Escape spel)  
Romeinen, Romeinse cijfers De Tijdmachine  
Noord-Amerika, Orkaan, Jazz Waar ben ik 1  
Italië, Venetië, vulkanen Waar ben ik 2  
Vroeger & nu, kunst, museum Help het museum  
Stamboom Erfenis / Stamboom (Escape spel)

**Zie ander document over Kraak 'ms bij Rekenen en Taal.**







