

Kraak 'm en Code D (Zwijzen)

Versie 05-05-2026

Laatste toevoeging is in groen.

NIET PRINTEN

Vele updates zullen nog volgen.

Speciale data

| | |
|----------------------------------|---|
| 3e di. in september, Prinsjesdag | Waar is het koffertje? (Escape spel, ** én *** versies, incl. informatieve website) |
| 4 oktober, Dierendag | Dieren (Beginners Kraak 'm), Wolf, geit en kool (Het bekende spel, nu interactief) |
| 1 juli, Keti Koti | Quizkamer Slavernij (Quiz + spel incl. informatieve website) - zie ook groep 8 |

Tijdzaken - Alle groepen

| | |
|--------------------------------|---|
| Tijdbalk/Tijdlijn Geschiedenis | Tijdlijn (Interactieve digibordtool) |
| 10 tijdvakken globale kennis | Verboden woord Geschiedenis (Printspel met kernwoorden bij alle tijdvakken) |
| Lesverwerking spannender maken | Geschiedenis codetool (Tool) |

Tijdzaken - GROEP 4/5

| | |
|--------------------------|------------------|
| Lezen maand/jaarkalender | Kalender ellende |
| Vroeger & nu | Help het museum |

GROEP 5

Mens en maatschappij

| | |
|----------------------------|--|
| 5.2 Daar komen de Romeinen | De Tijdmachine |
| 5.2 Daar komen de Romeinen | Terug naar het oude Rome (Escape spel) |

Mens en natuur

| | |
|-----------------------------|--|
| 5.1 De blauwe planeet | Maanmissie in nood (Escape spel incl. informatieve website) |
| 5.4 Bidden, vechten, werken | Quizkamer - Ontsnap uit het kasteel (Informatieve website met quiz en spel) |
| 5.4 Bidden, vechten, werken | Snelle Kraak - Ontsnap uit het kasteel Doorwerth (als hierboven, maar zonder quiz) |
| 5.5 Een reis door je lijf | Buikpijn / Spijsvertering (Escape spel én digibordtool) - zie ook groep 7 |

GROEP 6

Mens en maatschappij

| | |
|-------------------------------|---|
| 6.1 Ontdekkingsreizen | Vaar mee met Columbus (Lineair Escape spel) |
| 6.2 Zeven Nederlanden | Quizkamer – De moord op Willem van Oranje (Informatieve website met quiz en spel) |
| 6.2 Zeven Nederlanden | Snelle Kraak – Pak de moordenaar van W. van Or. (als hierboven, maar zonder quiz) |
| 6.4 Wereldoorlog in Nederland | Anne Frank (Les met quiz) |

6.4 Wereldoorlog in Nederland

| | |
|-------------------------------|------------------------------|
| 6.4 Wereldoorlog in Nederland | Help het verzet! |
| 6.5 Nederland na de oorlog | Hack de hacker (Escape spel) |

Mens en natuur

| | |
|-------------------------|--|
| 6.1 Nederland waterland | Storm op komst (Escape spel, ** én *** versies) |
| 6.3 Uit de grond | Snelle Kraak 1 – Groene energie (korte, klassikale Kraak 'm) - zie ook groep 8 |
| 6.4 Wie neemt wat waar? | Foppende ogen (Escape spel, gewone en thuisversie) |
| 6.4 Wie neemt wat waar? | Wat hoor ik? (Escape spel, gewone en thuisversie) |
| 6.5 Wat is familie? | CSI en DNA (Escape spel, tevens in Engelse versie) |
| 6.5 Wat is familie? | Notaris / Stamboom |

GROEP 7

Mens en maatschappij

| | |
|-------------------------------|--|
| 7.2 Het ontstaan van een land | Het geheim van de piramide (Escape spel, ** én *** versies) |
| 7.4 Nederland in de 17e eeuw | Het Melkmeisje is weg! (Escape spel) |
| 7.4 Nederland in de 17e eeuw | Quizkamer Slavernij (Quiz + spel incl. informatieve website) |
| 7.5 Europa wil meer | Opa's geheim in Indië (Escape spel) - zie ook groep 8 |

Mens en natuur

| | |
|-----------------------------|---|
| 7.2 Gezondheid | Buikpijn / Spijsvertering (Escape spel én digibordtool) - zie ook groep 5 |
| 7.3 Wetenschappen en kennis | Escape STroom (Escape spel, gewone en thuisversie) |

Topografie

| | |
|---------------------|---|
| Topografie Europa | Dossier Topo Europa (SOLO spel Landen en hoofdsteden) - zie ook Digibordtools |
| Topografie Europa 2 | Dossier Topo Europa (SOLO spel Steden en wateren) |

GROEP 8

Mens en maatschappij

| | |
|--------------------------------|---|
| 8.2 Democratisch Nederland | Waar is het koffertje? (Escape spel, ** én *** versies, incl. informatieve website) |
| 8.3 Vooruitgang in de 20e eeuw | Rotterdam zonder stroom (Escape spel, ** én *** versies, tevens Engelse en live vers) |
| 8.4 Oorlog in de hele wereld | Opa's geheim in Indië (Escape spel) - zie ook groep 7 |

Mens en natuur

| | |
|-----------------------------|--|
| 8.1 Actieve aarde | Vlucht van de vulkaan (Escape spel, ** én *** versies) |
| 8.1 Actieve aarde | Vakantie/Aardbeving (Escape spel) |
| 8.2 Duurzame toekomst | Snelle Kraak 1 – Groene energie (korte, klassikale Kraak 'm) - zie ook groep 6 |
| 8.2 Duurzame toekomst | De Magische Tuin / Biodiversiteit (Escape spel incl. informatieve website) |
| 8.4 Landschap en ecosysteem | Snelle Kraak - Muizenplaag / Voedselketens |

8.4 Landschap en ecosysteem Red de bedreigde dieren! (Escape spel incl. informatieve website)

Specials Digitale geletterdheid

Sociale media en gevaren Chat-quiz
Privacy, internet Hack de hacker
AI / Kunstmatige Intelligentie Snelle Kraak - Wat doe AI nou?

Overig - nog niet gekoppeld (TIP ONS)

Rusland, vreemde taal, metrokaart Vast in Moskou (Escape spel)
Noord-Amerika, Orkaan, Jazz Waar ben ik 1
Italië, Venetië, vulkanen Waar ben ik 2
Vroeger & nu, kunst, museum Help het museum
VS, New York Zoektocht in New York (Escape spel)
Vrachtvervoer Trucker zoekt truck (Escape spel)
Luchthaven Schiphol VIP op Schiphol (Escape spel)
Magneten Snelle Kraak 3 - Magneten (korte, klassikale Kraak 'm)
De Koude Oorlog Quizkamer - Ontsnap uit Oost-Berlijn (Quiz + spel incl. informatieve website)
De Koude Oorlog Snelle Kraak - Ontsnap uit Oost-Berlijn (als hierboven, maar zonder quiz)

Zie ander document over Kraak 'ms bij Rekenen en Taal.