

Kraak 'm en Naut / Meander / Brandaan (2008)

Versie 05-05-2026

Laatste toevoeging is in groen.

NIET PRINTEN

Vele updates zullen nog volgen.

Speciale data

3e di. in september, Prinsjesdag	Waar is het koffertje? (Escape spel, ** én *** versies, incl. informatieve website)
4 oktober, Dierendag	Dieren (Beginners Kraak 'm), Wolf, geit en kool (Het bekende spel, nu interactief)
1 juli, Ketikoti	Quizkamer Slavernij (Quiz + spel incl. informatieve website) - zie ook groep 8

Tijdzaken - Alle groepen

Tijdbalk/Tijdlijn Geschiedenis	Tijdlijn (Interactieve digibordtool)
10 tijdvakken globale kennis	Verboden woord Geschiedenis (Printspel met kernwoorden bij alle tijdvakken)
Lesverwerking spannender maken	Geschiedenis codetool (Tool)

GROEP 4/5

Lezen maand/jaarkalender	Kalender ellende
Vroeger & nu	Help het museum

GROEP 5

Brandaan

Thema 3, les 1 en 2	Quizkamer - Ontsnap uit het kasteel (Informatieve website met quiz en spel)
Thema 3, les 1 en 2	Snelle Kraak - Ontsnap uit het kasteel Doorwerth (als hierboven, maar zonder quiz)
Thema 5, les 3	Vaar mee met Columbus (Lineair Escape spel)

Meander

Thema 5, les 2-3	Trucker zoekt truck (Escape spel)
Thema 5, les 3	VIP op Schiphol (Escape spel)
Thema 3, les 1	Storm op komst (Escape spel, ** én *** versies) – zie ook gr. 6

Naut

Thema 4, les 1	CSI en DNA (Escape spel, tevens in Engelse versie) - zie ook gr.6
----------------	---

GROEP 6

Brandaan

Thema 2, les 1-3	Quizkamer Slavernij (Quiz + spel incl. informatieve website)
Thema 4, les 1 en 3	Anne Frank (Les met quiz)

Thema 4, les 1 en 3

Help het verzet!

Thema 5, les 4	Storm op komst (Escape spel, ** én *** versies) – zie ook Meander én gr. 5
----------------	--

Meander

Thema 1, les 1-2	Storm op komst (Escape spel, ** én *** versies) – zie ook Brandaan én gr. 5
Thema 3, les 2 en 4	Maanmissie in nood (Escape spel incl. informatieve website) – zie ook Naut gr. 6-8
Thema 5, les 4	Zoektocht in New York (Escape spel)

Naut

Thema 1, les 2 en 4	R'dam zonder stroom (Escape spel ** én *** versies + Engelse en live versies) - zie ook gr.8
Thema 1, les 2 en 4	Snelle Kraak 1 – Groene energie (korte, klassikale Kraak 'm)
Thema 1, les 3	Wat hoor ik? (Escape spel, gewone en thuisversie) - zie ook gr.7
Thema 4, les 1	CSI en DNA (Escape spel, tevens in Engelse versie) - zie ook gr.5
Thema 5, les 2 en 3	Maanmissie in nood (Escape spel incl. info website) – zie ook Meander en Naut gr. 6-8

GROEP 7

Brandaan

Thema 1, les 1-3	Het geheim van de piramide (Escape spel incl. info website, ** én *** versies)
Thema 2	De Tijdmachine (Escape spel)
Thema 2	Terug naar het oude Rome (Escape spel)
Thema 5, les 2 en 3	Quizkamer, De moord op Willem van Oranje (Inform. website met quiz en spel) – zie ook gr. 5
Thema 5, les 2 en 3	Snelle Kraak – Pak de moordenaar van W. van Or. (als hierboven, maar zonder quiz)

Meander

Topografie Europa 1	Dossier Topo Europa (SOLO spel Landen en hoofdsteden) - zie ook Digibordtools
Topografie Europa 2	Dossier Topo Europa (SOLO spel Steden en wateren)

Naut

Thema 2	Biodiversiteit/De Magische tuin (Escape spel incl. informatieve website)
---------	--

Thema 2, les 1

Snelle Kraak - Muizenplaag / Voedselketens

Thema 3, les 2	Buikpijn / Spijsvertering (Escape spel én digibordtool)
Thema 3, les 3	Foppende ogen (Escape spel, gewone en thuisversie)
Thema 3, les 3	Wat hoor ik? (Escape spel, gewone en thuisversie) - zie ook gr.6
Thema 4, Techniek om je heen	Snelle Kraak 3 - Magneten (korte, klassikale Kraak 'm)
Thema 5, les 1	Maanmissie in nood (Escape spel incl. info website) – zie ook Meander en Naut gr. 6-8

GROEP 8

Brandaan

Thema 1, les 2	Het Melkmeisje is weg! (Escape spel)
Thema 5, les 1	Opa's geheim in Indië (Escape spel)
Thema 5, les 2	Quizkamer - Ontsnap uit Oost-Berlijn (Quiz + spel incl. informatieve website)
Thema 5, les 2	Snelle Kraak - Ontsnap uit Oost-Berlijn (als hierboven, maar zonder quiz)
Meander	
Thema 2, les 1-2	R'dam zonder stroom (Escape spel, ** én *** versies + Engelse en live versies) - zie ook gr.6
Thema 3, les 2	Vlucht van de vulkaan (Escape spel, ** én *** versies)
Thema 3, les 1	Vakantie/Aardbeving (Escape spel)
Thema 2, les 1-4	Snelle Kraak 1 – Groene energie (korte, klassikale Kraak 'm)
Naut	
Thema 1, les 2	Escape STroom (Escape spel, gewone en thuisversie)
Thema 5, les 2 en 3	Maanmissie in nood (Escape spel incl. info website) – zie ook Meander en Naut gr. 6-8

Specials Digitale geletterdheid

Sociale media en gevaren	Chat-quiz
Privacy, internet	Hack de hacker
AI / Kunstmatige Intelligentie	Snelle Kraak - Wat doe AI nou?

Overig - nog niet gekoppeld (TIP ONS)

Rusland, vreemde taal, metrokaart	Vast in Moskou (Escape spel)
Noord-Amerika, Orkaan, Jazz	Waar ben ik 1
Italië, Venetië, vulkanen	Waar ben ik 2
Vroeger & nu, kunst, museum	Help het museum
Stamboom	Erfenis / Stamboom (Escape spel)
Prinsjesdag, staatsinrichting	Waar is het koffertje? (Escape spel, ** én *** versies, incl. informatieve website)
Bedreigde dieren	Red de bedreigde dieren! (Escape spel incl. informatieve website)

Zie ander document over Kraak 'ms bij Rekenen en Taal.