

Kraak 'm en STAAL (Malmberg)

Groep 5

Ziekenhuis

Nacht

Eskimo's

Dierentuin – [Dieren](#) en [De wolf, de geit en de kool](#)

Noodweer – [Storm op komst **](#) en [*** versie](#) (zie ook groep 7)

Draaien

Geld

Geheimen – Heel veel Kraak 'ms (code, kraken, ontcijferen)

Groep 6

Amsterdam

Pronkstukken – [Het Melkmeisje is weg!](#) (zie ook groep 8)

Zeebenen

Ondergronds

Sport

Spijsvertering – [Buikpijn/Spijsvertering \(spel en tool\)](#)

Plankenkoorts

Jungle – [De Magische Tuin](#) (biodiversiteit)

Groep 7

Strips

Familie – [De Erfenis/Stamboom](#)

Licht – [Escape STroom](#)

Flits

Nederland – [Storm op komst **](#) en [*** versie](#) (zie ook groep 5)

– Prinsjesdag-Waar is het koffertje? [**½](#) en [***](#) versie

Helden – [De moord op Willem van Oranje](#)

– [Ontsnap uit het kasteel](#)

Buitenissig – [Bedreigde dieren](#)

Geluk

Groep 8

China

Televisie – [Afscheids Kraak 'm groep 8](#)

Ruimte – [Maanmissie in nood!](#)

Mysteries – [Chat-Quiz](#)

Buurt

Portret – [Het Melkmeisje is weg!](#) (zie ook groep 6)

Rap

Toekomst – [Terug naar het oude Rome](#) (tijdmaschine)

